



# ESPÉRIDE

— ET LA FORÊT DE DEMAIN —

À quoi ressembleront les saisons dans 50 ans ?  
Comment sera la forêt dans 100 ans ?  
Pourrions-nous encore en profiter librement pour nous ressourcer ?  
Comment la biodiversité en forêt va évoluer ?  
Y aura-t-il de nouvelles forêts, ou au contraire assisterons-nous à la disparition de ces milieux naturels si précieux ?

**Parce que ces questions ont une résonance particulière, l'ONF et la région Nouvelle-Aquitaine ont créé le premier jeu de gestion sur la forêt et le changement climatique en France.**



ÇA SE JOUE  
MAINTENANT !



Même si la capacité naturelle d'adaptation des forêts est bien réelle, elle est trop lente par rapport au changement climatique. L'Homme est en capacité d'accompagner cette évolution et peut faire en sorte de les préserver. Il s'agit de permettre à la forêt de continuer à être un refuge pour la biodiversité, de répondre aux besoins des Hommes en matériaux écologiques et renouvelables, et d'offrir un lieu de détente, de respiration à tous.



## Le jeu

Avec le réchauffement climatique, les forêts sont menacées. Le futur d'Espéride et de ses amis venus du 22<sup>e</sup> siècle dépend de vos décisions. Saurez-vous faire les meilleurs choix ? Plongez dans la peau d'un forestier et trouvez la stratégie la mieux adaptée pour sauver la forêt. Expérimentez, planifiez, réagissez aux situations de crise, recherchez des solutions pour qu'il y ait encore de la forêt demain !



## Le premier serious game sur les effets du changement climatique sur la forêt

Espéride et la forêt de demain est le premier serious game pour toucher du doigt les interactions entre la forêt, les choix de gestion et le climat de demain. Le jeu permet d'entrer au cœur des enjeux de notre société sur le changement climatique : la forêt subit certes ces évolutions mais elle est aussi une solution pour la séquestration du carbone et donc l'atténuation du processus. Grâce au bois produit dans nos forêts, nous pouvons favoriser le développement d'une « économie verte », en substitution à des modèles de développement économique à empreinte carbone bien plus élevée. On peut ainsi améliorer la performance environnementale globale d'un territoire.



## Du virtuel au réel

C'est l'occasion d'expérimenter des solutions à partir de scénarios tirés de l'expérience réelle de nos forestiers.

L'originalité du concept réside dans le fait que le joueur a la possibilité de vivre une expérience forestière dans le réel à la suite de la réalisation des différentes missions virtuelles.

**Une fois toutes les missions réussies, le jeu offre la possibilité de passer une demi-journée avec un acteur de la filière Forêt-bois !**

### 19, 20 et 21 novembre 2021 à Cap Sciences Bordeaux :

Découvrez le jeu et échangez directement avec les forestiers sur le sujet du changement climatique. Ils partageront avec vous les choix possibles et les outils à disposition. Ils vous livreront tous leurs secrets !

### L'Agora du climat samedi 20 novembre 2021

Des spécialistes pour échanger sur les impacts du changement climatique sur la forêt.

**15h30 Brigitte Musch**, Responsable du Conservatoire génétique des arbres forestiers INRAE, pilote du projet sur la migration assistée pour l'ONF.

**16h00 Christine Deleuze**, spécialiste de la modélisation, experte carbone auprès des ministères de l'agriculture, de l'écologie, l'ADEME.

**16h30 Dominique de Villebonne**, Adjointe au Directeur forêts et risques naturels à l'ONF, la forêt mosaïque, diversifier pour répondre au défi climatique.

### Vendredi 19 novembre 2021

Présentation en avant première devant les élus et la presse en présence d'**Alain Rousset**, président du conseil régional de Nouvelle-Aquitaine et de **Johanne Perthuisot** directrice territoriale ONF.

### Samedi 20 et Dimanche 21 Novembre 2021 de 14 heures à 18 heures

#### o Le coin Gamer :

Jouez en avant-première au jeu «Espéride et la forêt de demain» soit sur votre smartphone, soit directement sur les bornes tactiles mises à votre disposition.

#### o Des jeux pour mieux comprendre les enjeux du climat sur les forêts :

##### - Le Memory géant :

Un jeu de cartes pour s'approprier les différentes solutions mises en place pour lutter contre les effets du réchauffement climatique en forêt.

##### - Le Burger Quizz :

On reprend les codes de la célèbre émission tv présentée par Alain Chabat avec des questions décalées sur le changement climatique et la forêt !

##### - La Boîte à Pitch :

Après votre partie, laissez nous vos premières impressions en vidéo ! Vous aurez 1 minute pour pitcher le jeu de façon amusante afin de donner envie de rejoindre la communauté d'Espéride !

##### - Le "Qui est-ce ?" des acteurs de la forêt :

Saurez-vous reconnaître les différents personnages du jeu ?

#### o Le coin des Kids :

Pourquoi dit-on que les forêts sont le poumon de la planète ? Le réchauffement climatique fait-il mal aux arbres ? Que font les forestiers pour aider la forêt à aller bien ?...

Les enfants aiment la forêt et ont plein de questions à poser ! Ça tombe bien : Clément, forestier à l'ONF, leur a concocté des réponses sur mesure !



# Un projet régional ambitieux sur le climat

Avec la feuille de route Néo Terra, la région Nouvelle-Aquitaine et l'Office national des forêts (ONF), accompagné par l'inter-profession, ont lancé le projet ambitieux de créer un réseau régional de forêts pilotes.

## Objectif ?

Expérimenter différents modes de gestion adaptés au climat de demain. C'est dans ce contexte que des expérimentations innovantes autour de la gestion adaptative et dynamique des forêts du territoire ont été engagées. Néo Terra a pour ambition de créer en Nouvelle-Aquitaine un des plus grand **réseau régional français d'expérimentation d'essences et de provenances d'arbres**.

La réalisation d'un serious-game sur la forêt et le changement climatique fait également partie du projet. Il a pour objectif de partager avec le grand public les enjeux de la gestion forestière, notamment face aux différents aléas liés au changement climatique. Ce jeu permet de **faire des choix de gestion et de voir les conséquences qui en découlent**. Cela représente un outil important de communication et de pédagogie autour des missions forestières. Egalement, cela permet de sensibiliser le grand public aux effets du changement climatique sur la forêt notamment.



Pour les accompagner dans ce beau projet, l'ONF et la région Nouvelle-Aquitaine ont choisi un prestataire local qui fait référence sur la création de jeux pédagogiques. CCCP est un **studio de développement de jeux vidéo et de serious games** basé dans le nord de la France (siège à Tourcoing) avec un second studio à Pessac (33). Spécialisés en **développement Unity et HTML5**, le studio se place dans le **top cinq des entreprises françaises du serious game** grâce à ses **quatorze années d'expertise et plus de 80 projets** menés à bien.

**Contact presse :**  
**Sylvie Arcoutel**  
sylvie.arcoutel@onf.fr  
06 03 43 47 30