



MERCREDI 23 AOÛT
ESPACE "1ERS PAS" EXPLORCAMP
LIEU : ESPACE 1ERS PAS (TOUT PUBLIC)

09h00-09h45 : Table 1 – Sophonie Cupperty animera « Animer un cybercahier pédagogique »

09h00-09h45 : Table 2 – Sandrine Matabos animera « Apprendre avec des quizz en langues – quizlet (pour l'apprentissage et l'enrichissement du lexique) – Agora quiz (pour les usages grammaticaux) »

09h00-09h45 : Table 3 – Amélie Mariottat Colombo animera « La magie du fond vert »

09h00-09h45 : Table 4 – Laurence Defawe animera « La vidéo chic et pas cher avec Capcut »

10h15-11h00 : Table 1 – Mélanie Fenaert animera « TOP 10 pour débiter avec le jeu en classe »

10h15-11h00 : Table 2 – Les Ambassadeurs du numérique animeront « Création d'une BD grâce à l'application BDnF (application tablette BDnF) »

10h15-11h00 : Table 3 – Delphine Briot animera « Augmenter Genially avec les extensions SCAPE »

10h15-11h00 : Table Canopé – Hélène Garrit (Canopé 46) animera « Découverte du Stop Motion avec un téléphone ou une tablette »

11h15-12h00 : Table 1 – Aurore Coustalat animera « Initiation à Genially »

11h15-12h00 : Table 2 – Les Ambassadeurs du numérique animeront « Webradio, travailler les compétences de l'oral et éduquer aux médias »

11h15-12h00 : Table 3 – TeamLudens animeront « Utilisation de Moiki »

11h15-12h00 : Table 4 – Florence Artozoul et Frédéric Davignon-Proriol animeront « Premiers pas avec eTwinning »

13h30-14h15 : Table 1 – Les Ambassadeurs du numérique animeront « Des jeux sérieux pour progresser en maths (Pixeludo...) »

13h30-14h15 : Table 2 – Les Ambassadeurs du numérique animeront « Première séance en salle informatique »

13h30-14h15 : Table 3 – Patrice Cuperty animera « Apprendre à réaliser une capsule vidéo en 1/2H »

14h30-15h15 : Table 1 – Olivia Viard e Agnès Peschard animeront « Livres numériques avec Bookcréator»

14h30-15h15 : Table 2 – David Plumel animera « Initiation à Minecraft »

14h30-15h15 : Table 3 – Claire Dreyfus animera « Utilisation pédagogique de Wooclap en classe »

14h30-15h15 : Table Canopé – Mathieu Combarnous (Canopé 09) animera « Le plan de travail à l'école : découvrir les usages de PdT en classe (théorie et exemples pratiques) »

15h30-16h15 : Table 1 – Elodie de Bonnefoy animera « Premiers pas avec Mastodon »

15h30-16h15 : Table 2 – Olivia Viard et Agnès Peschard animeront « Jeux de mémorisation en langues »

15h30-16h15 : Table 3 – Pierre Verbiest animera « Découvrir la programmation avec le robot ThymioAI »

15h30-16h15 : Table Canopé – Frédéric Davignon-Proriot (Canopé 34) animera « Ma première capsule en classe inversée : comment créer une capsule avec Adobe Express en 30 minutes ? »

JEUDI 24 AOÛT
ESPACE "1ERS PAS" EXPLORCAMP
LIEU : ESPACE 1ERS PAS (TOUT PUBLIC)

09h00-09h45 : Table 1 – Olivia Viard et Agnès Peschard animeront « Correction audio des productions d'élèves »

09h00-09h45 : Table 2 – Les Ambassadeurs du numérique animeront « Premières activités avec des tablettes »

09h00-09h45 : Table 3 – Fabien Beyaert animera « Programmation et expérimentation avec la calculatrice graphique et la carte à microcontrôleur micro:bit »

10h15-11h00 : Table 1 – Les Ambassadeurs du numérique animeront « Des pratiques et des outils numériques pour aider les élèves à besoins éducatifs particuliers »

10h15-11h00 : Table 2 – Les Ambassadeurs du numérique animeront « Des outils numériques pour aider à la mémorisation du vocabulaire (applications tablettes, tableaux bavards, cahiers multimédia...) »

10h15-11h00 : Table 3 – Simon Tournierie animera « Wooflash, un outil simple au service d'apprentissages consolidés »

10h15-11h00 : Table Canopé – Delphine Griffé (Canopé 30) « Robotique et programmation au cycle 1 : comment aborder la programmation et la robotique avec les élèves de maternelle ? »

11h15-12h00 : Table 1 – Les Ambassadeurs du numérique animeront « Rédaction d'un article pour Vikidia, une encyclopédie collaborative en ligne destinée aux jeunes de 8 à 13 ans »

11h15-12h00 : Table 2 – Romain Bourdel animera « Usages pédagogiques des QR codes »

11h15-12h00 : Table 3 – Ahmed El Nahtawy animera « Utiliser Adaptiv'langue au service de sa progression pédagogique en français »

14h00-14h45 : Table 1 – Monique Ducroux animera « Utilisation d'une cartographie en maternelle »

14h00-14h45 : Table 2 – Narjiss Aoukach animera « Les outils de la classe inversée »

14h00-14h45 : Table 3 – Gaëlle Hallez animera « Création de jeux pédagogiques avec Canva »

14h00-14h45 : Table Canopé – Laëtitia Barrau (Canopé 81) animera « Numérique et apprentissages des fondamentaux : quels outils numériques pour apporter une plus-value à l'enseignant dans les apprentissages fondamentaux (maîtrise de la langue, mathématiques...) ? »

15h00-15h45 : Table 1 – Les Ambassadeurs du numérique animeront « Première séance avec des robots »

15h00-15h45 : Table 2 – David Plumel animera « Initiation à ChatGPT »

15h00-15h45 : Table 3 – Nadège Le Nir animera « Utilisation de Digiscreeam en classe »

15h00-15h45 : Table Canopé – Mathieu Combarous (Canopé 09) « Les ceintures de compétences et brevets : usages et constructions d'outils d'évaluation individualisés en classe coopérative »

16h00-16h45 : Table 1 – Sébastien Franc et Cathy Hupin animeront « Le numérique dans ma classe : être bien avec soi-même et les autres »

16h00-16h45 : Table 2 – Christophe Batier animera « Adaptiv'Math en cycle 2 »

16h00-16h45 : Table 3 – Alexandre Desmarest animera « Approche des concepts de base en mathématiques par l'image »